

**ปีที่ 1**

ประเภท	วิชา		รายละเอียด
วิชาทั่วไป	English Conversation 1 English Conversation2	วิชาเลือก	ภาษาอังกฤษเพื่อการสื่อสาร เหมาะสำหรับนักเรียนที่ต้องเดินทางไปทำงานต่างประเทศ หรือ ผู้ที่ต้องการความรู้ทางด้านภาษาอังกฤษ เพื่ออนาคตการทำงาน
	Social Media Seminar 1 Social Media Seminar 2	วิชาเลือก	ทำการวิจัยและค้นคว้าเกี่ยวกับงานทางด้าน Media ในสังคมปัจจุบัน รวมถึงการนำความรู้ทางด้าน Media เพื่อนำมาใช้ประกอบพื้นฐานการเป็น Creator
	Product Research1 Product Research2	วิชาเลือก	เรียนรู้และค้นคว้าในรายละเอียดของผลงานต่างๆ พร้อมทั้งนำโครงสร้างและคอนเซ็ปชั่นพื้นฐานหลัก scenario, ทำทางการเคลื่อนไหว, การวางมุกกล้อง เป็นต้น
วิชาบังคับ	Basic Media	วิชาบังคับ	เรียนรู้พื้นฐานความรู้การออกแบบ CG, Digital Animation, Digital Comics และการทฤษฎีคอมพิวเตอร์ขั้นพื้นฐาน
	Fashion Introduction 1 Fashion Introduction 2	วิชาบังคับ	เรียนเทคนิคการลงสีในงาน Animation, Illustration, Digital Comics และเรียนรู้ประวัติความเป็นมาของแฟชั่นเครื่องแต่งกายประจำชาติ ตั้งแต่อดีตจนถึงปัจจุบัน รวมถึงการนำหลักของ Fashion Design มาประกอบการทำออกแบบคาแรคเตอร์ต่างๆ
	Product Direction	วิชาบังคับ	เรียนรู้พื้นฐานที่สำคัญในการสร้างสตอรี่ของ Animation, Character, Manga หลักและโครงสร้างของการทำภาพยนตร์ การตัดต่อ
ภาคปฏิบัติ	Direction Work	วิชาบังคับ	เรียนรู้การร่างโครงสร้าง รูปร่างของตัวการ์ตูนในการทำ Animation, Manga หรือการออกแบบคาแรคเตอร์ รวมถึงการจัดองค์ประกอบ การวาดกรอบและแบ่งช่องคอลัมน์ของการ์ตูน รวมถึงเทคนิคการตัดต่อภาพ และ ความสวยงามของภาพที่ออกมา
	Motion Work	วิชาบังคับ	เรียนรู้แนวทางและความสำคัญของการออกแบบการเคลื่อนไหวของ Animation, Manga และพื้นฐานการออกแบบท่าทาง ของคาแรคเตอร์
	Character Representation Work	วิชาบังคับ	เรียนรู้การออกแบบคาแรคเตอร์และ Mechanical Technique ในการวาดอนิเมชั่น นอกจากนี้ยังได้เรียนรู้พื้นฐานของการวาดและการสเก็ตภาพ รวมถึงการร่างแบบตัวคาแรคเตอร์
	Animation Work1 Animation Work2	วิชาเลือก	เรียนรู้พื้นฐานการสร้างการ์ตูนอนิเมชั่น และส่วนประกอบต่างๆ ในเช่น การทำฉากประกอบ การลงสี การจัดภาพเคลื่อนไหว จนถึงการสร้างและขั้นตอนการผลิต โดยใช้คอมพิวเตอร์
	Manga Work 1 Manga Work 2	วิชาเลือก	เรียนรู้พื้นฐานและเทคนิคในการวาดและลงสีในการ์ตูน Manga รวมถึงการคิดลักษณะของตัวละคร คำพูด รวมถึงพื้นฐานการแรเงาลงบนภาพประกอบ
	Character Design Work1 Character Design Work 2	วิชาเลือก	เรียนรู้การใช้ซอฟต์แวร์ในการสร้างงาน Illustrator การใช้กราฟิก และ Illustrator ในการสร้างตัวคาแรคเตอร์ รวมถึงการใช้พื้นฐานการวาด การสเก็ตภาพ รวมถึงการร่างแบบตัวคาแรคเตอร์
	Special Lecture 1 Special Lecture 2	วิชาบังคับ	แลกเปลี่ยนความคิดเห็น และ ร่วมฟังประสบการณ์จากคณาจารย์ และ ศิลปินมืออาชีพในสายต่างๆ ที่เกี่ยวข้องกับวิชาที่เรียน ไม่ว่าจะเป็นในสายของศิลปะ คนตรี Event Organizer เพื่อความเข้าใจและเรียนรู้ความเป็นมืออาชีพอย่างลึกซึ้ง
	Course End Project	วิชาบังคับ	เป็นการสร้างผลงานของนักเรียนแต่ละชั้นปี เพื่อนำไปแสดงยังบริษัท และสถานที่ต่างๆ เป็นการเปิดโอกาสให้บริษัท หรือ กลุ่มผู้ผลิต รวมถึงบุคคลภายนอก ได้ชมผลงานของนักเรียน และนอกจากนี้ยังมีภาคสรรผลงานของนักเรียนเข้าร่วมประกวดในงานต่างๆ อีกด้วย

ปีที่ 2

ประเภท	วิชา		รายละเอียด
วิชาทั่วไป	English Conversation 3 English Conversation 4	วิชาเลือก	ภาษาอังกฤษเพื่อการสื่อสาร เหมาะสำหรับนักเรียนที่ต้องเดินทางไปทำงานต่างประเทศ หรือ ผู้ที่ต้องการความรู้ทางด้านภาษาอังกฤษ เพื่ออนาคตการทำงาน
	Communication Practice 1 Communication Practice 2	วิชาเลือก	การนำหลักจิตวิทยาเข้ามามีส่วนประกอบในการสื่อสาร และทำความเข้าใจความรู้สึก นึกคิด และการอยู่ร่วมกันในสังคม
	Product Research 3 Product Research 4	วิชาเลือก	การแลกเปลี่ยนความคิด และข้อคิดเห็นเกี่ยวกับผลงาน หรือ สินค้าที่กำลังวางตลาดอยู่ในปัจจุบันเพื่อนำมาประยุกต์ในการสร้างและผลิตผลงานของตนเอง
วิชาบังคับ	Business Planning 1 Business Planning 2	วิชาบังคับ	เรียนรู้การวางแผนทางการตลาด และความรู้ในเชิงธุรกิจเกี่ยวกับการสร้างงานอนิเมชัน รวมไปถึงการนำเสนอผลงานและการผลิต การประกอบการในธุรกิจเอนเตอร์เทนเมนต์ การทำลิขสิทธิ์ และความรู้ต่างๆ ที่จำเป็น
ภาคปฏิบัติ	Animation Work 3 Animation Work 4 Animation Work 5	วิชาเลือก	ลงลึกเทคนิคต่างๆ ที่สำคัญในการสร้างงานอนิเมชัน อย่างมืออาชีพ
	Manga Work 3 Manga Work 4 Manga Work 5	วิชาเลือก	ลงลึกเทคนิคต่างๆ ที่สำคัญในการสร้างการ์ตูน Manga อย่างมืออาชีพ
	Character Design Work 3 Character Design Work 4 Character Design Work 5	วิชาเลือก	ลงลึกเทคนิคต่างๆ ที่สำคัญในการออกแบบตัวคาแรคเตอร์อย่างมืออาชีพ
	Project Work 1 Project Work 2	วิชาบังคับ	การร่วมมือกันระหว่างกลุ่มนักเรียนจากสาขาวิชาต่างๆ ที่เกี่ยวกับ Creator College และ กลุ่มผู้ผลิต หรือ บริษัทที่เกี่ยวข้องในการสร้างผลงานของนักศึกษา เพื่อเสริมสร้างความชำนาญและสามารถนำความรู้ไปปฏิบัติได้จริง
	Special Lecture 3 Special Lecture 4	วิชาเลือก	แลกเปลี่ยนความคิดเห็น และ ร่วมฟังประสบการณ์จากคณาจารย์ และ ศิลปินมืออาชีพในสายต่างๆ ที่เกี่ยวข้องกับวิชาที่เรียน ไม่ว่าจะป็นในสายของศิลปะ ดนตรี Event Organizer เพื่อความเข้าใจและเรียนรู้ความเป็นมืออาชีพอย่างลึกซึ้ง
	Graduate Project	วิชาบังคับ	การนำประสบการณ์และความรู้ตลอดระยะเวลาที่เรียนมาสร้างชิ้นงานเพื่อสำเร็จการศึกษา และนอกจากนี้จะมีการนำผลงานเหล่านี้ ไปจัดแสดงยังบริษัท และสถานที่ต่างๆ เป็นการเปิดโอกาสให้บริษัท หรือ กลุ่มผู้ผลิต รวมถึงบุคคลภายนอก ชมผลงานของนักเรียน และนอกจากนี้ยังมีการคัดสรรผลงานของนักเรียนเข้าร่วมประกวดในงานต่างๆ อีกด้วย